

# Juan Pablo Castañeda Macías

Ingeniería en Software - Estudiante

maciasjuanpis18@gmail.com | github.com/JuanpaM1181

## Perfil

Estudiante de Ingeniería en Software con bases sólidas en estructuras de datos y experiencia en desarrollo backend, microservicios y videojuegos. Un año de experiencia profesional como programador en Bandprice, contribuyendo al desarrollo de 'The War in Chiapas', videojuego ganador del 1er lugar en Creativa GDL 2026 (categoría aceleración, \$100,000 MXN). Enfocado en programación de UI, gestión de bases de datos, flujo de información y desarrollo de gameplay.

## Experiencia Laboral

### Programador

Bandprice | The War in Chiapas | 2025 - Presente (1 año)

- Implementé la interfaz de usuario del campamento, gestionando la base de datos interna del juego y el flujo de información entre módulos (reclutamiento, recursos, misiones)
- Formé parte de un equipo de 12+ personas cuyo juego ganó el 1er lugar en Creativa GDL 2026 (categoría aceleración, \$100,000 MXN)
- El juego fue destacado en el Latin American Games Showcase 2024 y compartido por Hideo Kojima, generando cobertura en medios internacionales
- Contribuí a tareas de gameplay asignadas, asegurando la integración coherente entre UI, datos y mecánicas de juego

## Educación

### Ingeniería en Software

2023 - Presente

## Certificaciones

### English for IT 1

Cisco Networking Academy - UPTapachula | Jun 2025

### Conceptos básicos de redes

Cisco Networking Academy | Jun 2025

### Introducción al examen Packet Tracer

Cisco Networking Academy | Mar 2025

## Tecnologías y Herramientas

- Lenguajes: C#, Python, GML (Game Maker Language)
- Estructuras de datos: Pilas, colas, listas, árboles, grafos
- Backend: ASP.NET Core, Django, REST APIs, JWT

- Bases de datos: PostgreSQL, Entity Framework Core
- Infraestructura: Docker, Docker Compose, RabbitMQ
- Game Dev: Unity (C#), Game Maker Studio 2
- Herramientas: Git, Linux, Swagger/OpenAPI
- Documentación: Notion, Excel
- Datos: Procesamiento CSV
- Idiomas: Inglés B1 (English for IT certificate)

## Proyectos Destacados

---

### **The War in Chiapas**

Game Maker Studio 2 / GML

Videojuego stealth mexicano ganador del 1er lugar en Creativa GDL 2026. Programación de UI, bases de datos, flujo de información y gameplay asignado. Próximamente en Steam.

### **FRIO.MX - Sistema de Microservicios**

C# ASP.NET Core, PostgreSQL, RabbitMQ, Docker

Arquitectura de 3 microservicios (Auth, Game, Wallet) con comunicación asíncrona vía RabbitMQ, autenticación JWT, EF Core y API-first.

### **LowPoly Water - Unity**

Unity, C#

Shader/script procedural que genera agua lowpoly con vértices animados en Unity.

### **dotnet-crud-api**

C# ASP.NET Core 9, EF Core InMemory, Swagger

API REST minimalista con operaciones CRUD. Ejemplo práctico de Minimal API, Entity Framework Core y OpenAPI/Swagger.